

Applicazione MultiPresenter (per Windows/macOS)

Manuale utente

Compatibile con la Ver. 1.2.0



Sommario

1. Panoramica di MultiPresenter.....	2
1-1. Caratteristiche	2
1-2. Condizioni di funzionamento.....	3
2. Installazione/Disinstallazione	3
2-1. Installazione	3
2-2. Disinstallazione	3
3. Icona menu	4
4. Connessione del MultiPresenter Stick o del proiettore.....	5
4-1. Tramite Connessione intelligente	5
4-2. Uso di PUNTO DI ACCESSO o INFRASTRUTTURA.....	6
5. Descrizione dell'icona menu	7
5-1. Display di stato.....	7
5-2. Diventa il presentatore.....	7
5-3. Dispositivo di destinazione	7
5-4. Schermo intero/Schermo diviso	8
5-5. Sospendere/Riprendi.....	9
5-6. Blocca schermo/Sblocca schermo	9
5-7. Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informa- zioni di connessione.....	9
5-8. Impostazioni	9
5-9. Codice QR per connessione Wi-Fi	10
5-10. Esci.....	11
6. Modifica elenco connessioni.....	11
6-1. SchermataModifica/Importa/Esporta	11
6-2. SchermataSeleziona i gruppi per la ricerca.....	12
7. Marchi.....	13

1. Panoramica di MultiPresenter

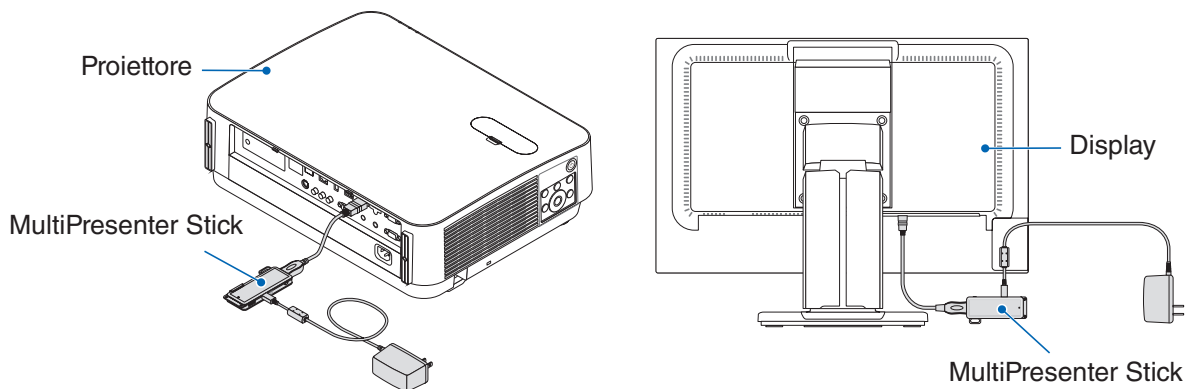
1-1. Caratteristiche

● Trasmissione di immagine e suono

MultiPresenter (di seguito denominata "l'app") è in grado di trasmettere dati audio e video (l'audio può essere trasmesso solo se si utilizza Windows) tramite una LAN wireless e può visualizzarli su un display o un proiettore tramite il nostro MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) per la LAN wireless.

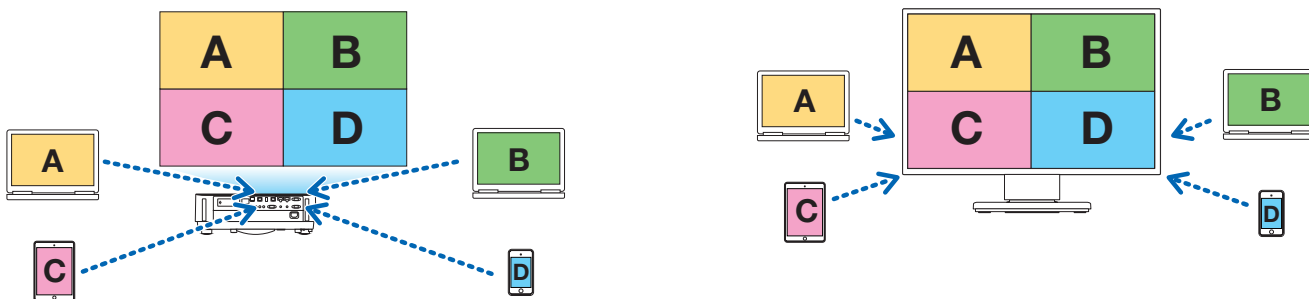
Inoltre, quando si utilizza un proiettore che supporta l'app, i dati audio e video del computer (l'audio può essere trasmesso solo se si utilizza Windows) possono essere trasmessi tramite una LAN wireless o una LAN cablata senza utilizzare il MultiPresenter Stick.

In alcune parti di questo documento, il MultiPresenter Stick e i proiettori sono denominati collettivamente come "dispositivi riceventi".



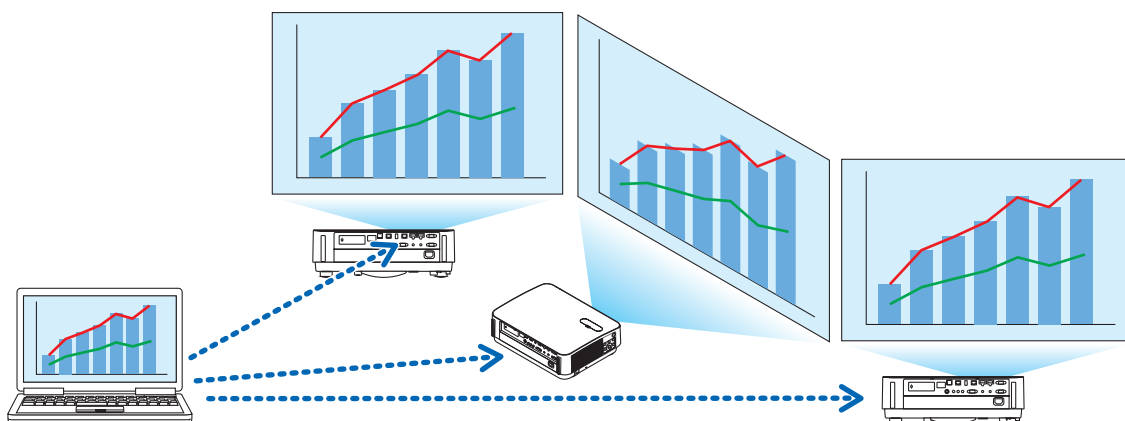
● Display multi-schermo

Quando questa app viene avviata su più computer, le immagini trasmesse a un unico dispositivo ricevente da ciascun computer possono essere visualizzate in un display multi-schermo. 16 schermi al massimo (4 righe x 4 colonne) possono essere visualizzati contemporaneamente. In questo caso, il dispositivo ricevente deve essere compatibile con "Display multi-schermo".



● Visualizzazione simultanea di più dispositivi riceventi

Un'immagine può essere trasmessa dall'app a più dispositivi riceventi (un massimo di circa 5 dispositivi) e visualizzata su ciascun dispositivo ricevente.



● Connessione intelligente

Supporta la “Connessione intelligente” che consente al dispositivo di essere connesso tramite una LAN wireless con minime operazioni inserendo un codice PIN (numero a 4 cifre).

Quando si connettono dispositivi tramite la Connessione intelligente, impostare il profilo della LAN wireless del MultiPresenter Stick o del proiettore* su “Connessione intelligente”.

*: Limitato ai modelli che supportano la “Connessione intelligente”.

● Funzione di controllo del proiettore

Quando l'unità è connessa a un proiettore, è possibile spegnere l'alimentazione del proiettore, commutare il terminale fonte, controllare l'immagine, regolare il volume, disconnettere le comunicazioni ed eseguire altri comandi dalla finestra dispositivo di destinazione dell'app.

● Disponibile in 11 lingue

I menu e i messaggi guida possono essere visualizzati nelle seguenti 11 lingue.

Inglese, giapponese, cinese (semplificato), francese, tedesco, italiano, spagnolo, portoghese, svedese, russo, coreano

Nota: il programma di installazione viene visualizzato solo in inglese.

● Più sistemi operativi supportati

Oltre alle app per Windows e macOS, sono disponibili anche le app per Android e iOS.

Scaricare l'app per Android da Google Play e l'app per iOS dall'App Store.

1-2. Condizioni di funzionamento

Modelli con supporto	MultiPresenter Stick (serie DS1-MP10RX) Il nostro proiettore che supporta MultiPresenter
Sistema operativo con supporto	Windows 10, Windows 8.1, Windows 7 macOS 10.12, 10.13, OS X da 10.7 a 10.11

Visitare la home page di MultiPresenter per ulteriori dettagli.

2. Installazione/Disinstallazione

Scaricare il file del programma di installazione per questa app dalla home page di MultiPresenter. Oppure è possibile scaricarlo anche dal server WEB del MultiPresenter Stick.

2-1. Installazione

2-1-1. Per Windows

① Scaricare “MultiPresenter_Win_Installer_xxx.exe” nel computer.

② Fare doppio clic su “MultiPresenter_Win_Installer_xxx.exe”.

In seguito, seguire le istruzioni operative visualizzate sullo schermo.

Al termine dell'installazione, l'icona di collegamento di MultiPresenter apparirà sul desktop.

2-1-2. Per macOS

① Scaricare “MultiPresenter_Mac_xxx.zip” nel computer.

② Decomprimere “MultiPresenter_Mac_xxx.zip”.

③ Fare doppio clic su “MultiPresenter.dmg”.

④ Trascinare e rilasciare “MultiPresenter” nella finestra espansa nella cartella “Applicazioni”.

2-2. Disinstallazione

2-2-1. Per Windows

① Visualizzare il “Pannello di controllo” di Windows.

② Fare clic su “Programmi e funzionalità” o “Programmi”.

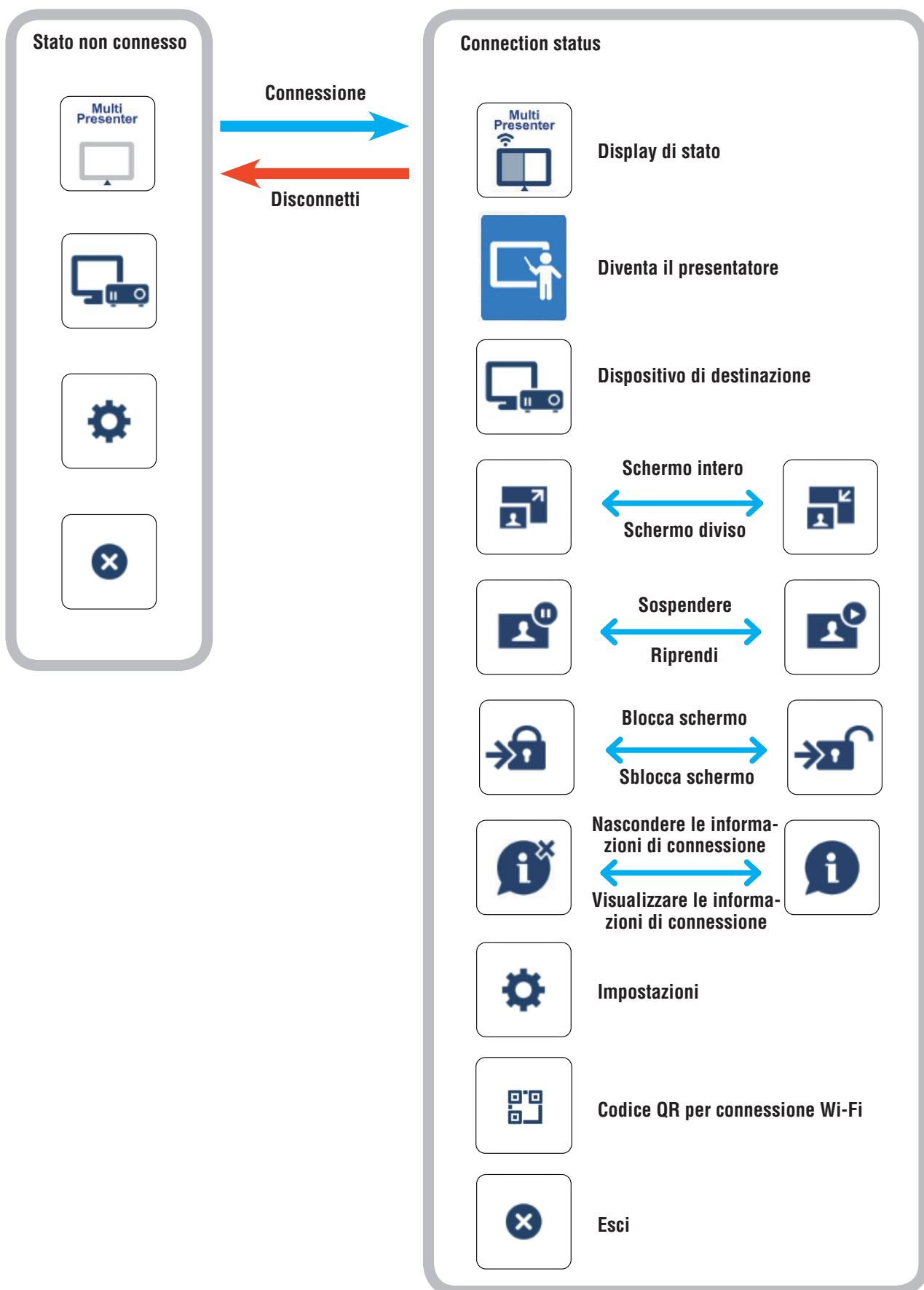
③ Selezionare “MultiPresenter” e fare clic su “Disinstalla”.

2-2-2. Per macOS

① Selezionare “MultiPresenter” nella cartella delle applicazioni e spostarlo nel “Cestino”.

3. Icona menu

L'icona menu dell'app cambia come segue in base allo stato della connessione con il dispositivo ricevente. Le icone sotto l'icona del display di stato sono definite icone funzionali. L'icona funzionale viene visualizzata/nasconde ogni volta che si fa clic sull'icona del display di stato. La finestra delle impostazioni può essere visualizzata/nasconde facendo clic sull'icona del dispositivo di destinazione o sull'icona Impostazioni.



Riferimento

Quando [Mostra sempre MultiPresenter in cima] è impostato su [Attivato] dal menu [Immagine] di [Impostazioni] nell'app, l'app viene sempre visualizzata in alto anche se è inattiva (le altre app sono attive).

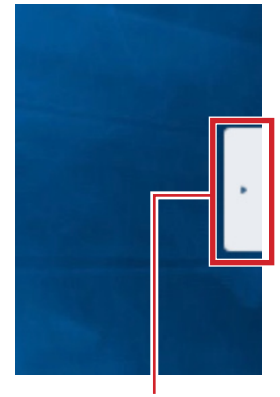
(→ pagina 10)

Quando [Mostra sempre MultiPresenter in cima] è impostato su [DISATTIVATO], l'app viene ridotta a icona e nascosta (il valore iniziale è disattivato) se è inattiva (le altre app sono attive).

Per utilizzare nuovamente l'app, riportarla alle dimensioni originali secondo le procedure del sistema operativo.

Nell'app per Windows, tuttavia, l'icona per la riduzione viene visualizzata sul lato destro dello schermo quando l'app non è attiva. Per utilizzare nuovamente l'app, fare clic sull'icona di riduzione sul lato destro dello schermo.

Poiché l'icona di riduzione in Windows viene visualizzata in alto, è possibile fare clic su di essa anche quando un'altra app viene visualizzata in modalità schermo intero.



Icona di riduzione

Attenzione

- Quando l'app e il dispositivo ricevente sono connessi uno a uno, "Diventa il presentatore", "Schermo intero/Schermo diviso" non può essere selezionato.
- Quando un altro utente di MultiPresenter seleziona "Blocca schermo" oppure imposta la modalità di MultiPresenter su [GESTITO] nelle impostazioni del server WEB MultiPresenter Stick e dei proiettori che supportano MultiPresenter, "Diventa il presentatore", "Schermo intero/Schermo diviso", "Blocca schermo/Sblocca schermo" e "Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione" non possono essere selezionati.
- Quando è connesso un dispositivo ricevente che non supporta il "Display multi-schermo", o quando sono connessi più dispositivi riceventi, "Diventa il presentatore", "Schermo intero/Schermo diviso", "Sospendere/Riprendi" e "Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione" non sono visualizzati.

4. Connessione del MultiPresenter Stick o del proiettore

4-1. Tramite Connessione intelligente

4-1-1. Connessione con il MultiPresenter Stick

- ① Connettere il MultiPresenter Stick al display o al proiettore e attivare l'alimentazione per visualizzare la schermata di avvio.
Per istruzioni dettagliate, fare riferimento alla Guida di installazione rapida del MultiPresenter Stick.
- ② Avviare l'app.
Viene visualizzata la finestra del dispositivo di destinazione.
- ③ Inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di avvio nella finestra del dispositivo di destinazione.
Quando la connessione con il MultiPresenter Stick è completa, la schermata del computer verrà trasmessa e visualizzata sul display o sul proiettore connessi.



4-1-2. Connessione con il proiettore

- ① Connettere l'unità LAN wireless al proiettore e attivare l'alimentazione.
- ② Visualizzare IMPOSTAZIONI DI RETE del menu su schermo del proiettore oppure sul server HTTP, quindi cambiare il profilo della LAN wireless a "Connessione intelligente".
- ③ Commutare il terminale di ingresso del proiettore a "LAN".
Il codice PIN verrà visualizzato sulla schermata di proiezione.
Il codice PIN verrà inoltre visualizzato sulla schermata [INFORMAZIONI] del menu su schermo.
- ④ Avviare l'app.
Viene visualizzata la finestra del dispositivo di destinazione.
- ⑤ Inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di proiezione nella finestra del dispositivo di destinazione.
Quando la connessione con il proiettore è completa, la schermata del computer verrà trasmessa e visualizzata sul proiettore connesso.

4-2. Uso di PUNTO DI ACCESSO o INFRASTRUTTURA

4-2-1. Connessione con il MultiPresenter Stick

- ① Connettere il MultiPresenter Stick al display o al proiettore e attivare l'alimentazione per visualizzare la schermata di avvio.
Per istruzioni dettagliate, fare riferimento alla Guida di installazione rapida del MultiPresenter Stick.
- ② Visualizzare il menu impostazioni del MultiPresenter Stick e modificare il profilo della LAN wireless.
Per istruzioni dettagliate, fare riferimento alle Informazioni importanti del MultiPresenter Stick.
- ③ Seguire le "Istruzioni di connessione" che appaiono sulla schermata di avvio per connettere il computer al MultiPresenter Stick.
- ④ Avviare l'app.
Viene visualizzata la finestra del dispositivo di destinazione.
- ⑤ Scegliere [Seleziona] per assegnare il dispositivo ricevente nell'elenco.
Quando la connessione con il MultiPresenter Stick è completa, la schermata del computer verrà trasmessa e visualizzata sul display o sul proiettore connessi.

4-2-2. Connessione con il proiettore























- ① Connettere l'unità LAN wireless o il cavo LAN al proiettore e attivare l'alimentazione.
- ② Visualizzare la schermata impostazioni di rete nel server HTTP o nel menu a schermo del proiettore e modificare il profilo della LAN cablata o wireless.
Fare riferimento al Manuale utente del proiettore per la procedura.
- ③ Seguire le impostazioni di rete visualizzate sulla schermata [INFORMAZIONI] del menu su schermo del proiettore per connettere il computer al proiettore.
- ④ Avviare l'app.
Viene visualizzata la finestra del dispositivo di destinazione.
- ⑤ Scegliere [Seleziona] per assegnare il dispositivo ricevente nell'elenco.
Quando la connessione con il proiettore è completa, la schermata del computer verrà trasmessa e visualizzata sul proiettore connesso.

5. Descrizione dell'icona menu

5-1. Display di stato

Indica lo stato dell'app.

Fare clic sull'icona del display di stato per visualizzare/nascondere l'icona funzionale sotto di essa.

Display icona	Stato				
	Indica che non è stato ancora connesso un dispositivo ricevente, come il MultiPresenter Stick o il proiettore, ecc.				
	<p>Indica che un dispositivo ricevente è stato connesso. Colori diversi a sinistra e a destra dell'icona indicano che il "Display multi-schermo" è supportato.</p> <p> indica che "Diventa il presentatore" e "Schermo intero" non possono essere selezionati.</p> <p> indica lo stato di Blocca schermo.</p> <p> o  indica il display sorgente.</p> <p> indica la potenza del segnale wireless.</p> <table border="1" data-bbox="384 775 1461 819"> <tr> <td>: Alta</td> <td>: Media</td> <td>: Bassa</td> <td>: Nessun segnale</td> </tr> </table> <p> indica una connessione LAN cablata.</p> <p> indica una connessione scadente.</p>	 : Alta	 : Media	 : Bassa	 : Nessun segnale
 : Alta	 : Media	 : Bassa	 : Nessun segnale		
	Indica che più dispositivi riceventi sono connessi allo stesso tempo. Oppure che è connesso un dispositivo ricevente che non supporta la funzione "Display multi-schermi".				

5-2. Diventa il presentatore

Quando si trasmettono immagini da più Multipresenters a un unico dispositivo ricevente, l'immagine che si trasmette viene visualizzata a schermo intero.

Attenzione


"Diventa il presentatore" non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando il dispositivo ricevente connesso non supporta "Multi-Screen Display".
- Quando "Blocca schermo" è selezionato per il MultiPresenter di un altro utente.
- Quando l'app è connessa a uno o più dispositivi riceventi.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in "SETTINGS" del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.

5-3. Dispositivo di destinazione


Questa finestra viene utilizzata per connettere l'app al MultiPresenter Stick o a un proiettore.

Ci sono due schede, "Connessione" e "Controllo".

I vari pulsanti sotto la scheda Controllo sono abilitati quando è connesso un proiettore. Quando è connesso il MultiPresenter Stick, solo i pulsanti "Aggiorna ", "Disconnetti" e "Naviga in server" saranno abilitati.

Scheda [Connessione]

Codice PIN	Immettere il codice PIN (numero di 4 cifre) visualizzato sul dispositivo ricevente. Il codice PIN può anche essere immesso tramite la tastiera del computer.
------------	--

Seleziona	<p>Visualizza un elenco dei dispositivi riceventi trovati sulla stessa rete o di quelli registrati nell'elenco connessioni.</p> <p>Fare clic sul nome del dispositivo da connettere.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando si fa clic su "Multiplo," appare una casella di controllo a sinistra dell'elenco dei dispositivi riceventi. • Fare clic su  per aggiornare l'elenco. • Quando un dispositivo è connesso, un segno ☆ appare sul lato destro del nome del dispositivo. Quando si fa clic sul segno ☆, questo diventa giallo e il nome del dispositivo verrà registrato in "Preferito". • Fare clic su "Ricerca per indirizzo IP" per visualizzare la schermata di immissione. Immettere l'indirizzo IP del dispositivo che si desidera connettere nel formato "XXX.XXX.XXX.XXX". • Fare riferimento a pagina 11 per la "Modifica elenco connessioni".
Preferito	<p>Viene visualizzato un elenco dei dispositivi il cui segno ☆ è diventato giallo.</p> <p>Quando si fa clic sul segno ☆ e questo passa da giallo a bianco, il nome del dispositivo sarà eliminato da "Preferito".</p>
Cronologia	<p>Viene visualizzato un elenco di nomi dei dispositivi che sono stati connessi in passato (un massimo di 10 nomi). I nomi saranno visualizzati in ordine decrescente con il dispositivo che è stato connesso per ultimo in cima.</p>
Nome utente	<p>Fare clic su Nome utente per visualizzare la schermata per la modifica del Nome utente. Utilizzare 0-32 caratteri per il Nome utente.</p>
Sospendere dopo il collegamento	<p>Impostare se Sospendere dopo il collegamento a un dispositivo ricevente o meno. (Il valore iniziale è disattivato)</p>
Disconnetti tutto	<p>Appare quando si è connessi a un dispositivo ricevente e, quando selezionato, le comunicazioni saranno disconnesse.</p>

Scheda [Controlla]

Immagine	Disattivare (non visualizzare l'immagine) o congelare (fermare) il display.
Suono	Disattivare o riprodurre il suono.
Volume	Spostare la barra di scorrimento per regolare il volume.
Fonte	<p>I terminali di ingresso possono essere visualizzati e commutati.</p> <p>Solo 3 lingue possono essere visualizzate: inglese, giapponese e cinese (semplificato). Per tutte le altre lingue, il display apparirà in inglese.</p>
Spegni	Spegne l'alimentazione del proiettore per passare alla modalità standby.
Disconnetti	Disconnette le comunicazioni con il dispositivo ricevente.
Naviga in server	Visualizza il server WEB o il server HTTP del dispositivo ricevente connesso nella rete.

5-4. Schermo intero/ Schermo diviso

Quando si trasmettono immagini da più MultiPresenter a un unico dispositivo ricevente, selezionare se visualizzare le immagini trasmesse in uno Schermo intero o in uno schermo diviso.

Attenzione

"Schermo intero/Schermo diviso" non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando il dispositivo ricevente connesso non supporta il "Display multi-schermo".
- Quando "Blocca schermo" è selezionato per il MultiPresenter di un altro utente.
- Quando l'app è connessa a uno o più dispositivi riceventi.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in "SETTINGS" del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.

5-5. Sospendere/ Riprendi

Selezionare per interrompere temporaneamente (Sospendere) oppure per riavviare la trasmissione (Riprendi).

Attenzione

“Sospendere/Riprendi” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando il dispositivo ricevente connesso non supporta il “Display multi-schermo”
- Quando l’app è connessa a più dispositivi riceventi.

5-6. Blocca schermo/ Sblocca schermo

Selezionare per bloccare (vietare) o sbloccare (permettere il funzionamento) per il dispositivo ricevente dal MultiPresenter di un altro utente.

Attenzione

“Blocca schermo/Sblocca schermo” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando l’immagine in corso di trasmissione dall’app non è visualizzata in Schermo intero.
- Quando “Blocca schermo” è selezionato per il MultiPresenter di un altro utente.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in “SETTINGS” del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.

5-7. Nascondere le informazioni di connessione/ Visualizzare le informazioni di connessione

Selezionare per visualizzare o nascondere le informazioni di connessione (codice PIN, SSID, chiave di sicurezza, nome dispositivo, URL del server WEB) sullo schermo del dispositivo ricevente.

Attenzione

“Nascondere le informazioni di connessione/Visualizzare le informazioni di connessione” non può essere selezionato nei casi seguenti.

- Quando “Blocca schermo” è selezionato per il MultiPresenter di un altro utente.
- Quando il MultiPresenter è impostato sulla modalità [GESTITO] in “SETTINGS” del server WEB del MultiPresenter Stick e dei proiettori compatibili con MultiPresenter.
- Le informazioni di connessione potrebbero non essere visualizzate a seconda del dispositivo ricevente.

5-8. Impostazioni

Configurare le impostazioni dell’app.

Ci sono 4 schede: “Immagine”, “Suono”, “Ricerca” e “Informazioni su”.

La scheda “Suono” viene visualizzata solo in Windows.

Scheda [Immagine]

Qualità dell’immagine	Imposta la qualità dell’immagine dell’immagine da trasmettere. La velocità di trasmissione aumenta quando si abbassa la qualità dell’immagine.
Frequenza fotogrammi massima	Imposta la Frequenza fotogrammi massima dell’immagine da trasmettere.
Ingrandisci l’immagine di trasmissione alla risoluzione di uscita	Imposta se espandere la risoluzione dell’immagine da trasmettere in base alla risoluzione di uscita del dispositivo ricevente. (Il valore iniziale è ATTIVATO)

Utilizza Windows Aero	Impostazione per utilizzare Windows Aero o meno. Questa funzione può essere impostata solo se si utilizza Windows 7. (Il valore iniziale è ATTIVATO) Quando questa impostazione è impostata su DISATTIVATO, l'app passerà a Windows Basic all'avvio. Ritorna a Windows Aero quando si chiude l'app.
Trasmetti finestra a più livelli	Imposta se trasmettere una finestra a più livelli o meno. Questa funzione può essere impostata solo se si utilizza Windows 7. (Il valore iniziale è ATTIVATO)
Mostra sempre MultiPresenter in cima	Imposta se visualizzare sempre MultiPresenter in cima o meno. (Il valore iniziale è disattivato)

Scheda [Suono]

Trasmetti il suono del desktop	Imposta se trasmettere il suono o meno. (Il valore iniziale è ATTIVATO)
Fonte sonora	Seleziona la fonte sonora. Fare clic su ▼ sul lato sinistro per visualizzare un elenco delle fonti audio.
Latenza	Imposta la latenza durante la trasmissione del suono.

Scheda [Ricerca]

Ricerca la rete locale in base alla trasmissione	Imposta se ricercare la rete locale utilizzando una trasmissione o meno quando si ispeziona un dispositivo ricevente. (Il valore iniziale è ATTIVATO)
Ricerca in base all'elenco delle connessioni	Imposta se ricercare in base all'elenco delle connessioni durante la ricerca di dispositivi riceventi o meno. (Il valore iniziale è ATTIVATO)
Utilizzare CONNESSIONE INTELLIGENTE	Quando si utilizza la funzione INFRASTRUTTURA, impostando questa voce su SPENTO è possibile inibire CONNESSIONE INTELLIGENTE. (Il valore iniziale è ATTIVO). ATTENZIONE • Impostando ATTIVO è possibile abilitare CONNESSIONE INTELLIGENTE se un dispositivo di ricezione con un PIN specificato non viene trovato utilizzando la funzione INFRASTRUTTURA.

Scheda [Informazioni su]

Versione	La versione del software verrà visualizzata sotto "MultiPresenter"
Licenze	Visualizza la schermata Licenze.
Controlla l'ultima versione	Visualizza la schermata di conferma dell'ultima versione. Quando si controlla per la versione più recente, è necessario connettersi a Internet per poter accedere alla home page dell'app.

5-9. Codice QR per connessione Wi-Fi

Quando questa app è connessa al dispositivo ricevente con la connessione intelligente (codice PIN valido solo una volta), viene visualizzato un codice QR disponibile sul dispositivo iOS per la connessione Wi-Fi.

Catturando il codice QR sulla fotocamera del dispositivo iOS, è possibile eseguire la connessione Wi-Fi automatica sull'app MultiPresenter (per iOS) invece della connessione Wi-Fi manuale. Per utilizzare QR code, consultare il manuale dell'utente dell'applicazione MultiPresenter (per Android/iOS).

Attenzione

- Questa funzione è disponibile quando un dispositivo con iOS 11 o versione successiva è connesso al dispositivo ricevente con la connessione Wi-Fi.

5-10. Esci

Esce dall'app.

Ritorna alla impostazione originale della LAN wireless quando si è connessi al dispositivo di ricezione con la “Connessione intelligente”

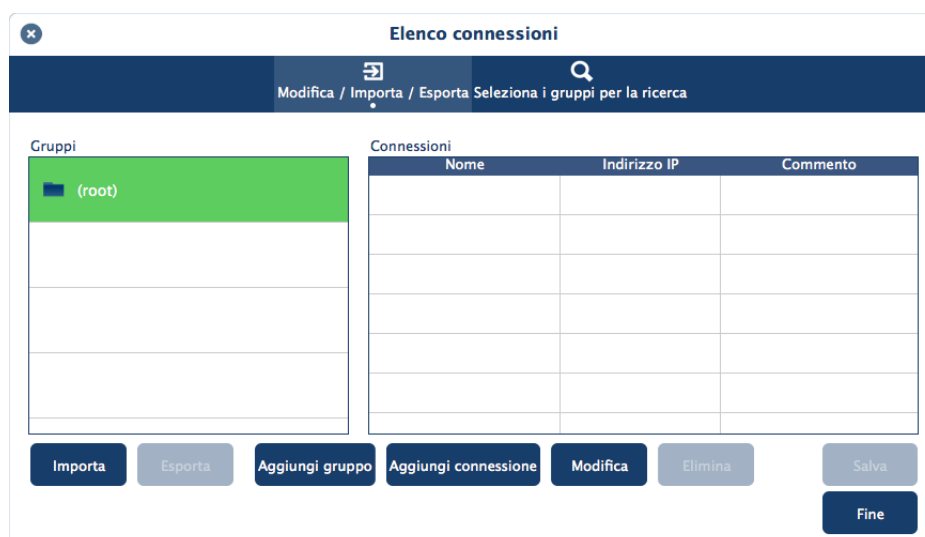
6. Modifica elenco connessioni

Quando si utilizza l'elenco connessioni, più dispositivi riceventi possono essere raggruppati ai fini della gestione. Per esempio, quando si installano dispositivi riceventi in ciascuna sala riunioni o classe, ecc., la funzione è utile per ricercare dispositivi riceventi rapidamente se l'indirizzo IP di ciascun dispositivo ricevente è registrato nell'elenco connessioni in anticipo.

Con la registrazione, l'app ricerca automaticamente i dispositivi. È possibile anche restringere il campo dei dispositivi riceventi che si desidera trovare in un gruppo.

Inoltre, è possibile anche esportare l'elenco connessioni come file o importarlo in un altro computer o smartphone e così via per scopi di condivisione.

6-1. Schermata Modifica/Importa/Esporta



Elenco dei gruppi	Visualizza i gruppi in base al livello. Il numero dei gruppi è limitato a un massimo di 100, con un massimo di 5 livelli.
Elenco connessioni	Visualizza l'elenco dei dispositivi riceventi nel gruppo selezionato. Il numero massimo di connessioni è fino a 2.000. Le connessioni possono essere spostate a un altro gruppo trascinando e rilasciando l'elenco connessioni.
Aggiungi gruppo	Aggiunge un gruppo. Possono essere immessi 1-64 caratteri.
Aggiungi connessione	Aggiunge una connessione (nome, indirizzo IP del dispositivo ricevente, commento) al gruppo selezionato. Possono essere immessi 0-32 caratteri per il nome e il commento. Inserire l'indirizzo IP nel formato "XX.XXX.XXX.XXX".
Modifica	Modifica il gruppo o la connessione aggiunti.
Elimina	Elimina il gruppo o la connessione aggiunti.
Salva	Salva l'elenco connessioni modificato nel computer.
Fine	Termina la modifica dell'elenco connessioni.
Esporta	Esporta l'elenco connessioni modificato come file. L'estensione del file è "ncp".

Importa	Importa il file dell'elenco connessioni. Solo i file con l'estensione file ".ncp" possono essere importati.
---------	---

Nota

- Se questa app non si avvia o quando non è connessa, fare doppio clic su un file (.ncp) nell'elenco connessioni per importarlo.

6-2. Schermata Seleziona i gruppi per la ricerca



Elenco dei gruppi	Aggiunge segni di spunta ai gruppi oggetto della ricerca.
Deseleziona tutto	Rimuove tutti i segni di spunta.
Seleziona tutto	Aggiunge segni di spunta a tutti i gruppi.
Fine	Termina Seleziona i gruppi per la ricerca.

Attenzione

- L'elenco connessioni dell'app non è compatibile con l'elenco destinazioni di connessione di Image Express Utility 2.0 e Image Express Utility Lite.

7. Marchi

- MultiPresenter è un marchio o marchio registrato di NEC Display Solutions, Ltd. in Giappone e in altri Paesi.
- Windows è un marchio registrato o un marchio di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Android e Google Play sono marchi registrati o marchi di Google Inc.
- macOS, OS X sono marchi di fabbrica di Apple Inc. registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- iOS è un marchio o un marchio registrato di Cisco negli Stati Uniti e in altri Paesi, che viene usato sotto licenza.
- App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.
- Wi-Fi è un marchio di fabbrica registrato di Wi-Fi Alliance.
- QR Code è un marchio di fabbrica registrato o un marchio di DENSO WAVE INCORPORATED in Giappone e in altri Paesi.
- Altri nomi di produttori e nomi di prodotti citati nel manuale di istruzioni sono marchi registrati o marchi delle rispettive aziende.

Punti da notare

- (1) La copia non autorizzata di una parte o di tutto il contenuto di questo documento è vietata.
- (2) Il contenuto del presente documento è soggetto a modifiche senza preavviso.
- (3) È stato fatto ogni sforzo per garantire la correttezza del contenuto di questo documento. Contattarci in caso di domande o se si notano errori o omissioni.
- (4) Nonostante quanto detto nel punto (3), si noti che la nostra azienda non sarà responsabile in alcun modo per qualunque danno o perdita di profitti, ecc. causati come risultato dell'utilizzo di questo documento.